

企画コンテスト 資料

※以下、「企画コン」と称す。

【企画概要】

- ・白門祭における**全企画を対象**として行うコンテストです。
- ・白門祭に参加している**来場客からの投票**をもとに順位が決まります。
- ・上位入賞団体には賞品と賞状を贈呈します。

【実地日時・投票場所】

日付：10月28日（木）～10月30日（土）10時～18時

10月31日（日） 10時～16時30分

投票受付場所：WEB上

【部門】

- ・部門は以下の2部門とします。

実地部門

オンライン部門

- ・エントリーした**企画分類ごと**に部門分けを行います。

実地部門←ステージ企画、Cスクエア企画、室内企画、室外企画

オンライン部門←オンライン企画

※実地部門への投票は実地の来場者のみが可能です。

【参加方法】

①全体説明会後に配布される企画書で「**※参加する**」を選択してください。

※回答がない場合は参加しないとみなします。

②後日配布（10月中旬目処）の**企画コンテスト参加証**をメールで受け取ります。**実地部門に参加する団体**は参加証を印刷してください。

※配布の際は、こちらから団体の責任者様へご連絡致します。

③白門祭当日または前日中に、**実地部門、オンライン部門ともに企画実施場所に掲示**してください。

※オンライン部門に参加する団体で、企画実施場所に掲示できない場合は、**自団体のSNS**への投稿でも可能です。

実地部門に参加する団体は、**印刷した参加証を常にきれいな状態**に保ってください。参加証が破れてしまった場合には必ず印刷し直してください。

【投票】

- ・投票は全てWEB上で行います。
- ・実地部門とオンライン部門、それぞれ別の投票専用ページを設けます。
- ・投票の際は、後日こちらで指定する企画コン番号を使用します。
- ・オンライン部門に参加する団体は、投票WEBページへのリンク及びQRコードを、企画実施場所または自団体のSNS上に掲示してください。（10月中旬頃、責任者様へ配布いたします。）
- ・実地部門に参加する団体は、投票ページへのリンクやQRコードをSNSやWEB上で公開することは禁止します。（当日実際に来場している方のみに投票を制限するためです。）

【結果発表】

①中間発表

- ・日毎にランキングを更新し、各部門上位3団体まで発表します。
- ・前日の票はリセットされるため、その日毎のランキングとなります。
- ・1つの団体で同部門に多数の企画を出している場合は、その日1番多く票を獲得した企画の得票数がその団体の得票数となります。（※異なる部門にそれぞれ1つずつの企画を出している場合はその対象とはなりません。）

例) 団体A 中ステ 30票 2ステ 10票 教室 20票 →団体Aの得票数 30票

- ・同率が出た場合、最終集計の平均方法を採用し平均数値で順位を決めます。（小数点第2位まで）
- ・発表は企画名と団体名とし、複数の企画を実施している団体は団体名のみとします。

～日時～

1日目結果→2日目の朝10時
2日目結果→3日目の朝10時
3日目結果→4日目の朝10時

～場所～

3号館前（入れ替え看板）、白門祭公式SNS（Twitter、Instagram）、WEB上

②最終結果発表

- ・日毎に集計した得票数の平均（合計得票数÷企画実施日数）で順位を決め、各部門上位3団体を発表します。
- ・実地部門、オンライン部門の両方にエントリーしている団体で、どちらの部門でも上位3団体に入った場合、両部門で入賞することが可能です。

【発表方法】

- ・白門祭最終日10月31日（日）17時30分から第2ステージ上で行われるグランドフィナーレにて各部門上位3位まで発表し、賞状と賞品を贈呈します。※グランドフィナーレが雨天中止になった場合、SNS、WEBにて最終結果を白門祭閉幕翌日に発表します。

・グランドフィナーレに参加できるのは**実地部門の団体のみ**です。※実地部門の上位3団体の方々には、可能であれば出演していただきます。

・グランドフィナーレに参加できない団体（オンライン部門に参加する団体・実地部門に参加しているが、都合の合わない団体）は、後日賞状と賞品を郵送します。

・入賞団体の責任者様から事前に送っていただいていた写真（※10月中旬頃に企画コンに参加する全ての団体から写真を回収させていただきます。）を用いて、後日Web・SNS上に掲載します。

【賞品】

実地部門、オンライン部門とともに、上位に入賞した団体様には、

1位 15,000円相当の品＋賞状

2位 10,000円相当の品＋賞状

3位 5,000円相当の品＋賞状

を贈呈いたします。

・1～3位において、合計値で比べても同率が出た場合は、
団体が実際にグランドフィナーレに参加している→じゃんけん
参加していない→団体の責任者様をLINEグループに集め、あみだくじ機能を用いて抽選
例) 1位で同率が出た場合、じゃんけんまたは抽選で勝った団体に1位の賞品、負けた団体に2位の賞品を贈呈します。
例) 3位で同率が出た場合、じゃんけんまたは抽選で勝った団体に3位の賞品を贈呈します。

【注意事項】

・**実地部門に参加する団体は、企画コンテスト参加証を事前に印刷し、必ず企画実施場所に掲示してください。**※実地部門の投票Webページへのリンク及びQRコードをSNSやWeb上で公開することは**禁止**です。

・**オンライン部門に参加する団体は、企画コンテスト参加証&オンライン部門の投票Webページへのリンク及びQRコードは、必ず企画実施場所または自団体のSNS上に掲示してください。**

・投票は**各部門1日1回**までです。

・投票を促進するための行為において生じた事象に対する一切の責任は負いかねます。

・企画停止等の措置を受けた団体は企画コンへの参加を中止し、その投票は無効となります。

【その他】

ご質問等ございましたら、hakumonkikakukon@gmail.com まで

- ①**団体名・企画名**（決定していれば構いません。）
- ②**責任者氏名**（不明な場合は質問者様で構いません。）
- ③**質問内容**

を記載の上、お気軽にご相談ください。

中央大学白門祭実行委員会事務局企画部企画コンテスト班